



SERTIFIKAT

NOMOR : 4102/UN30.15/PM/2022

Diberikan Kepada :

Dr. Dewi Handayani, S.Pd., M.Si

SEBAGAI PRESENTER

Dalam Seminar Nasional Pengabdian Masyarakat

Sinergitas Tridharma Perguruan Tinggi untuk Pemberdayaan Masyarakat yang Berkelanjutan

Diselenggarakan oleh Lembaga Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat (LPPM),

Universitas Bengkulu pada tanggal 29-30 Oktober 2022

Bengkulu, 31 Oktober 2022



Dr. Ir. Hery Suhartoyo, M.Sc.

KETUA LPPM UNIVERSITAS BENGKULU

ABDIMAS BUMI RAFLESIA I

Sinergitas Tridharma Perguruan Tinggi untuk
Pemberdayaan Masyarakat yang Berkelanjutan

Kepada

Yth. Bapak/Ibu Pemakalah

Di Tempat

Dengan senang hati kami menginformasikan bahwa naskah Anda yang berjudul “**WORKSHOP PEMBUATAN BUKU DIGITAL MENGGUNAKAN APLIKASI ARTICULATE STORYLINE BAGI GURU SMPN 3 TEBAT KARAI DESA TAPAK GEDUNG KEPAHIANG**” telah **DITERIMA**. Selanjutnya dapat diseminarkan/dipresentasikan pada **Seminar Nasional ABDIMAS BUMI RAFLESIA I** pada tanggal 28 Oktober 2022 (jadwal presentasi dan abstract book menyusul) untuk itu disilahkan anda melengkapi hal berikut:

1. Apabila anda hanya sebagai presenter dan tidak ingin mempublikasikan di prosiding, maka anda tidak perlu mengirimkan *full paper*
2. Apabila anda sebagai presenter dan ingin mempublikasikan artikel anda di prosiding, maka anda mengirimkan *full paper* pada email abdimasunib.lppm@unib.ac.id maksimal 15 Oktober 2022 dengan format full paper yang dapat di download pada link berikut <https://bit.ly/3qCWFcO>
3. Anda harus membayar biaya seminar dengan kriteria berikut:

Pemakalah	: Rp. 250.000
Pemakalah Penerima PPM PNBP UNIB	: Rp. 100.000
Presenter Tanpa Prosiding	: Rp. 150.000
Additional Author	: Rp. 100.000
Dibayarkan pada rekening	

BNI: RPL 016 UNIB

No. Rek. 072004772

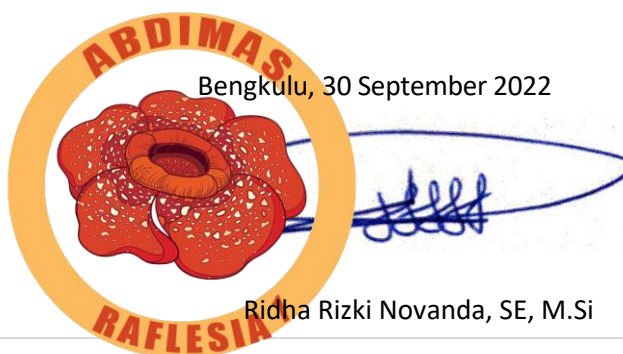
Dan mengupload bukti bayar pada <https://bit.ly/3eRv2dn> maksimal pada tanggal 20 Oktober 2022

4. Apabila anda kesulitan melakukan presentasi secara langsung via zoom maka anda bisa mengirimkan video presentasi dengan durasi maksimal 5 menit dan dikirimkan pada link <https://bit.ly/3S0UTi5>
5. Anda dapat bergabung kedalam grup WA peserta untuk mengikuti informasi secara berkala. Silahkan bergabung disalah satu grup berikut:

<https://chat.whatsapp.com/KaS5u5NP6PUK4MmbTT7Pkx>

<https://chat.whatsapp.com/J2TF8ok7wXXKUOgpoasBTU>

Demikian keterangan ini dibuat dengan sebenarnya, agar dapat digunakan sebagaimana mestinya.



Bengkulu, 30 September 2022

Ridha Rizki Novanda, SE, M.Si

**WORKSHOP PEMBUATAN BUKU DIGITAL
MENGUNAKAN APLIKASI *ARTICULATE STORYLINE*
BAGI GURU SMPN 3 TEBAT KARAI DESA TAPAK
GEDUNG KEPAHANG**



**Dr. Dewi Handayani, M.Si
Salastri Rohiat, M.Pd**

E-Modul



Tujuan Penyampaian Materi

2

- Mengenal Multimedia Interaktif (E-Modul)
- Mengenal Cara Pembuatan Buku E-Modul dengan aplikasi *Articulate Storyline*
 - Dapat Menginstall Articulate Storyline 3
 - Dapat Mengoprasikan Menu Dasar Articulate Storyline 3

MULTIMEDIA INTERAKTIF

PENGERTIAN MEDIA

Segala bentuk saluran untuk menyampaikan pesan pendidikan, baik berupa **teks, audio, visual, audio-visual, animasi, simulasi dan realia** yang dikemas sedemikian rupa secara digital atau non-digital dan disampaikan melalui berbagai sarana komunikasi yang relevan untuk digunakan dalam konteks kegiatan pembelajaran (Sadiman, dd : 2020).

PENGERTIAN MULTIMEDIA

Pengintegrasian beberapa media (teks, gambar, video, animasi, audia) disajikan seimbang dengan memperhatikan unsur seni (Kustandi: 2021).

PENGERTIAN MULTIMEDIA INTERAKTIF

Jenis multimedia yang penggunaanya dapat mengontrol elemen multimedia dan kapan elemen tersebut dapat ditampilkan (Alperi M: 2021).

MEDIA PEMBELAJARAN

People Generally Remember:

10% of what they Read

20% of what they Hear

30% of what they See

50% of what they hear and see

70% of what they say and write

90% of what they do

People Are Able To:
(Learning Outcomes)

Define
List

Describe
Explain

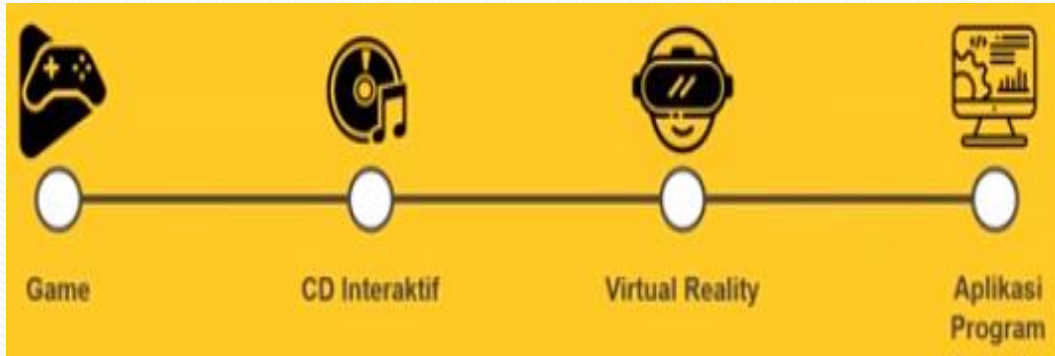
Demonstrate
Apply
Practice

Analyze
Design
Create
Evaluate



Jenis MultiMedia

1. Multimedia Interaktif



2. Multimedia Hiperaktif



3. Multimedia Linier

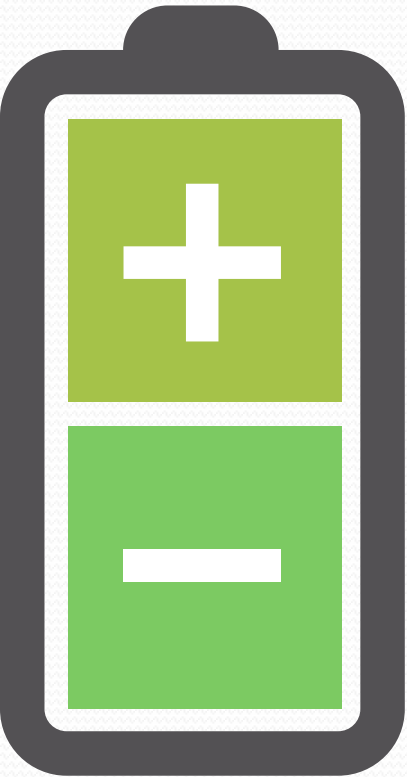


Buku Digital atau E-Modul

- MS Word, PDF, 1. Proprietary Amazon, 2. PDB (Palm File Database), 3. PDF (Portable Document Format), 4. TPZ (Topaz File Extension), 5. PRC (Palm Resource File), 6. CHM (Compress HTML), 7. EPUB, 8. KF8, 9. *Mobi*
- Aplikasi Sigil: Teks, gambar, audio, video, soal interaktif
- PlifBook: Flipbook maker Pro, PDF Profesional
- *Articulate Storyline*



Kelebihan & Kekurangan Buku Digital



Kelebihan

- 1. Praktis
- 2. Hemat ruang
- 3. Portable dan mudah diakses
- 4. Ekonomis
- 6. Kustomisasi

Kekurangan

- 1. Membutuhkan perangkat
- 5. Menyelamatkan lingkungan
- 2. Membutuhkan daya listrik
- 3. Mempengaruhi kesehatan mata
- 4. Rawan pembajakan
- 5. Tidak ada kepuasan memiliki buku



Beda generasi, beda selera....



Gen Z

Born Between
1998-2010



Millennial

Born Between
1981-1997



Gen X

Born Between
1965-1980



Baby Boomer

Born Between
1944-1964

Proses Pengembangan Multimedia



✓ Analisis

✓ Perancangan

✓ Pengembangan

✓ Uji Coba

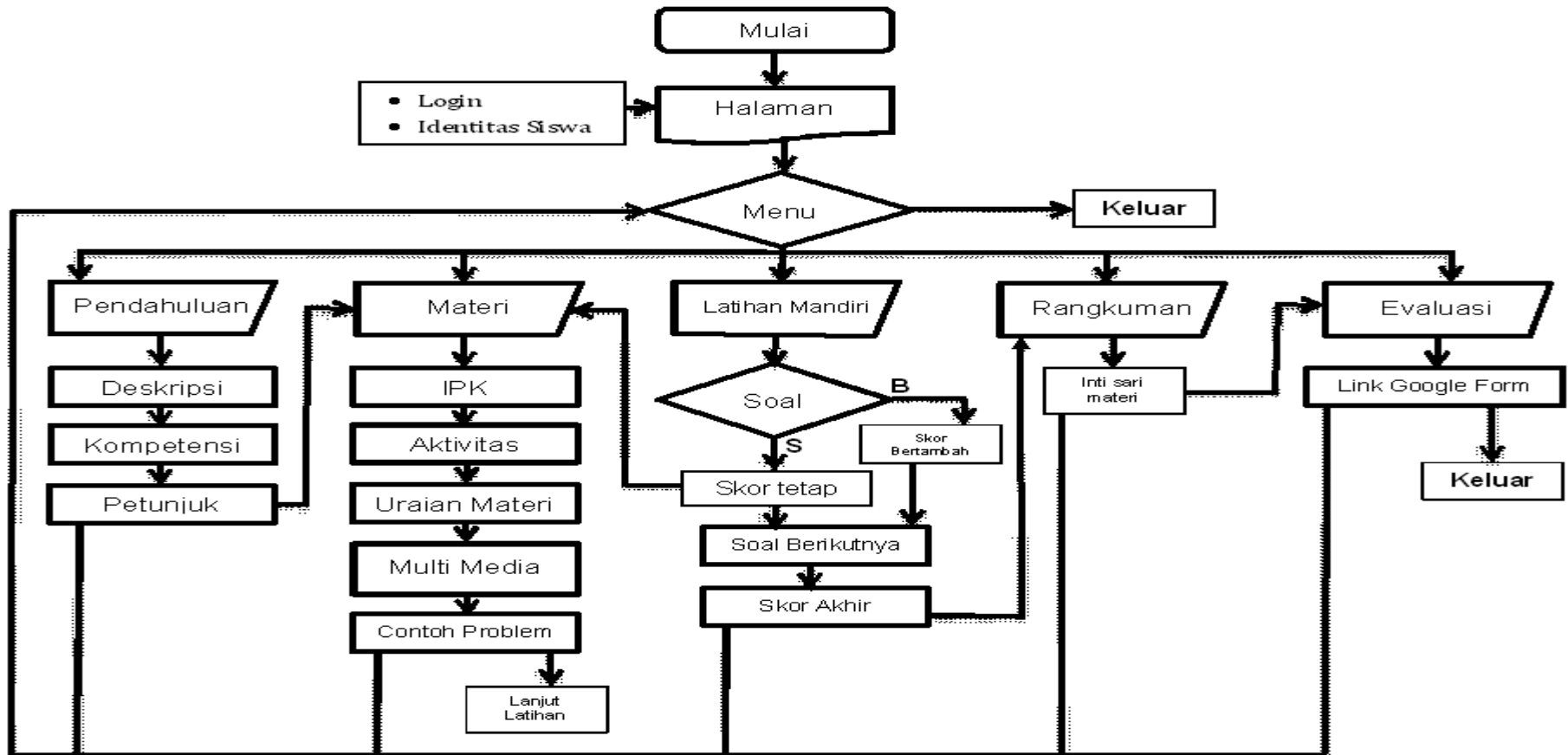
✓ Penyempurnaan

✓ Evaluasi

Sistematika Umum

- Halaman Depan dan Login
- Daftar Isi / Daftar Menu
- Pendahuluan
- Materi
- Latihan/Tugas/Evaluasi
- Rangkuman
- Referensi

Alur Desain E-Modul



Pengenalan Pembuatan Buku Digital

Aplikasi *Articulate Storyline 3*

<https://drive.google.com/drive/folders/1gDniJXKooJ-WzQAgeo2mtF5PhCHZYj-K?usp=sharing>



Dalam Kondisi Apapun Pendidikan Harus Tetap Berjalan

Mari Bersinergi Untuk Pendidikan Lebih Baik

Kita Semua Adalah Pelukis Masa Depan Melalui Pendidikan

Terima Kasih

SIMULASI

- Instalasi
- Pembuatan E-Modul
 - Setting Awal
 - Pembuatan Bagian Utama
 - Membuat Opening dan beberapa Triger
 - Pengisian Materi
 - Publish

Cara Instal Articulate Storyline 3

Buka:

https://drive.google.com/drive/folders/1Qyn6ucREKjA53_uH6opSJ05xfCHSW12b

Download dan simpan semua file di salah satu folder di Komputer kita

The image shows a screenshot of the Google Drive web interface. On the left, there is a navigation sidebar with options like 'Baru', 'Drive Saya', 'Komputer', 'Dibagikan kepada saya', 'Terbaru', 'Berbintang', 'Sampah', and 'Penyimpanan'. The main area shows a folder named 'Articulate Storyline 3.3.15007.0' containing a sub-folder 'Crack' and a file 'Crack.rar'. A context menu is open over the 'Crack.rar' file, listing various actions. The 'Download' option is highlighted with a red rectangular box.

Drive

Telusuri di Drive

Dibagikan kepada saya > Articulate Storyline 3.3.15007.0

Folder

- Crack

File

- Crack.rar

Context Menu:

- Buka dengan >
- Folder baru
- Bagikan
- Dapatkan link
- Tambahkan pintasan ke Drive ?
- Pindahkan ke
- Tambahkan ke Berbintang
- Ganti nama
- Ubah warna >
- Telusuri dalam Articulate Storyline 3.3.15007.0
- Download**
- Hapus

Penyimpanan

3,9 GB dari 15 GB telah digunakan

Beli penyimpanan

Extract File, simpan dalam folder khusus Articulate Storyline

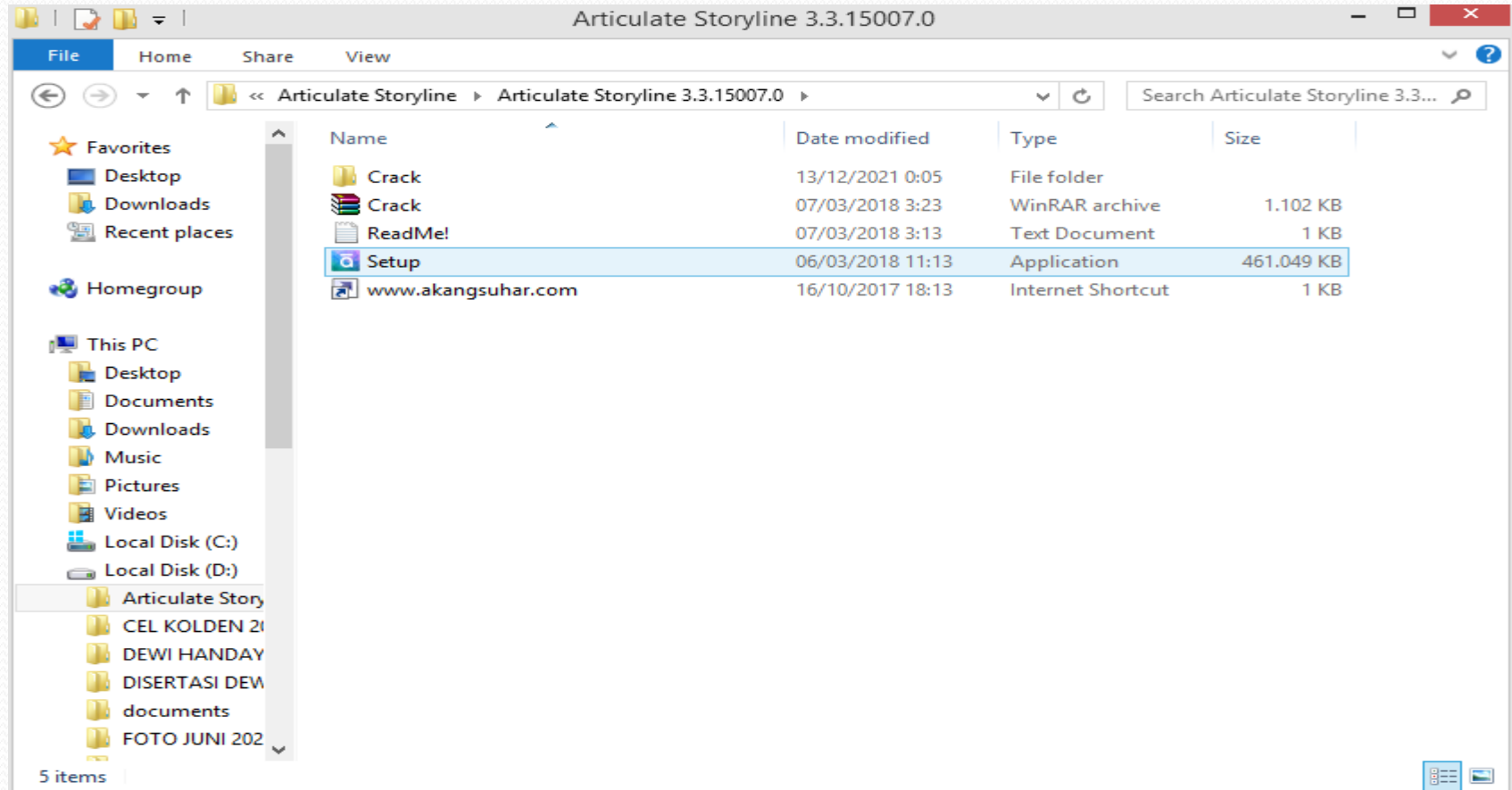
The image shows the Articulate Storyline application interface. The main window title is "Articulate Storyline 3.3.15007.0-20211212T165434Z-001.zip". The menu bar includes File, Commands, Tools, Favorites, Options, and Help. The toolbar contains buttons for Add, Extract To (highlighted with a red box), Test, View, Delete, Find, Wizard, Info, VirusScan, Comment, and SFX. Below the toolbar, a file list shows "Articulate Storyline 3.3.15007.0-20211212T165434Z-001.zip - ZIP archive, unpacked size 474 442 376 bytes".

An "Extraction path and options" dialog box is open, showing the following settings:

- Destination path (will be created if does not exist): `D:\Downloads\Articulate Storyline 3.3.15007.0-20211212T165434Z-001`
- Update mode:
 - Extract and replace files
 - Extract and update files
 - Fresh existing files only
- Overwrite mode:
 - Ask before overwrite
 - Overwrite without prompt
 - Skip existing files
 - Rename automatically
- Miscellaneous:
 - Extract archives to subfolders
 - Keep broken files
 - Display files in Explorer

The dialog box also features a file tree on the right side, showing the current directory structure. A red arrow points from the "Extract To" button in the toolbar to the "Extraction path and options" dialog box.

Pilih File Setup, klik 2x



Contreng persetujuan lalu klik Install Now.
Jika selesai, lalu klik Finish

English (United States) ▾ ✕

articulōte

Storyline 3

This program will install Articulate Storyline on your computer.

I agree to the Articulate EULA.

Install Now



articulōte

Storyline 3

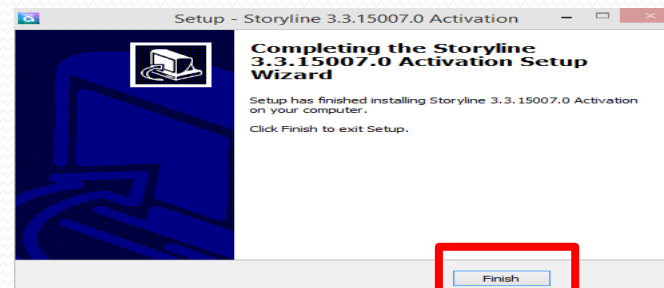
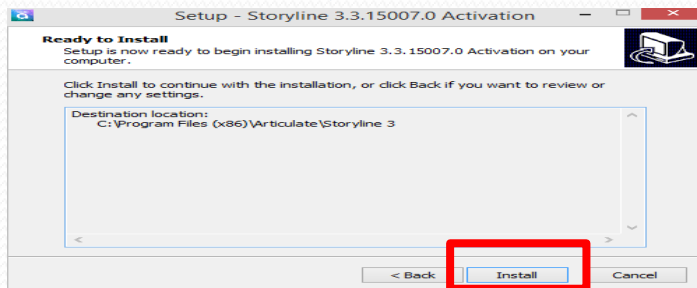
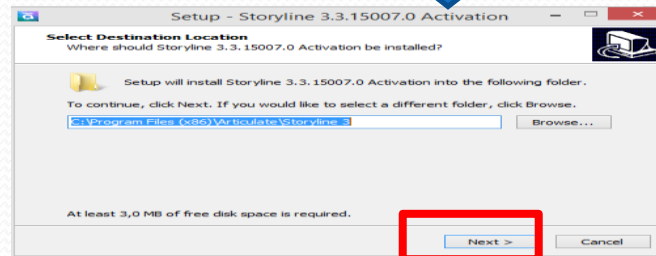
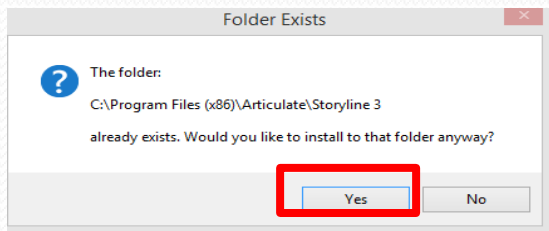
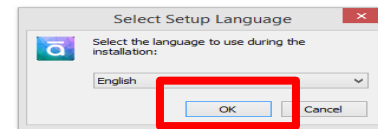
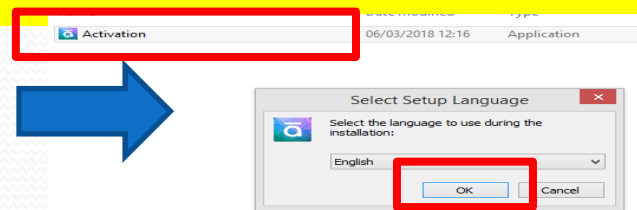
Articulate Storyline was successfully installed.

Finish



Agar Aplikasinya tidak Trial, Aktifkan Cracknya dengan langkah seperti alur berikut:

Name	Date modified	Type	Size
Crack	13/12/2021 0:05	File folder	
Crack	07/03/2018 3:23	WinRAR archive	1.102
ReadMe!	07/03/2018 3:13	Text Document	1
Setup	06/03/2018 11:13	Application	461.049
www.akangsuhar.com	16/10/2017 18:13	Internet Shortcut	1



Klik Aplikasi AS 3 yang ada di Desktop



Tampilan Depan AS 3

Storyline 3

-  New Project
-  Record Screen
-  Import ▾

Recent

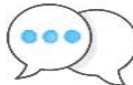
 Browse for more...

Get more from Storyline

Did you know? Because it's part of Articulate 360, Storyline 360 has everything in Storyline 3, plus access to:



6+ million stock images, templates, characters and more



A simple app for easily gathering stakeholder feedback



Live online training with industry experts



New features, updated continuously

[Try Articulate 360](#)

[articulate](#)

[Product Support](#)

[Discussion Forums](#)

[Storyline Tutorials](#)



CARA MEMBUAT BUKU DIGITAL

CARA MEMBUAT MULTIMEDIA INTERAKTIF DENGAN APLIKASI

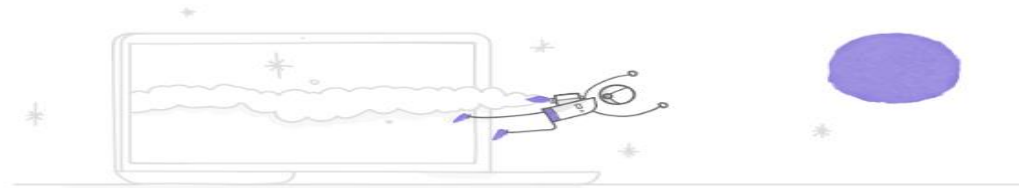
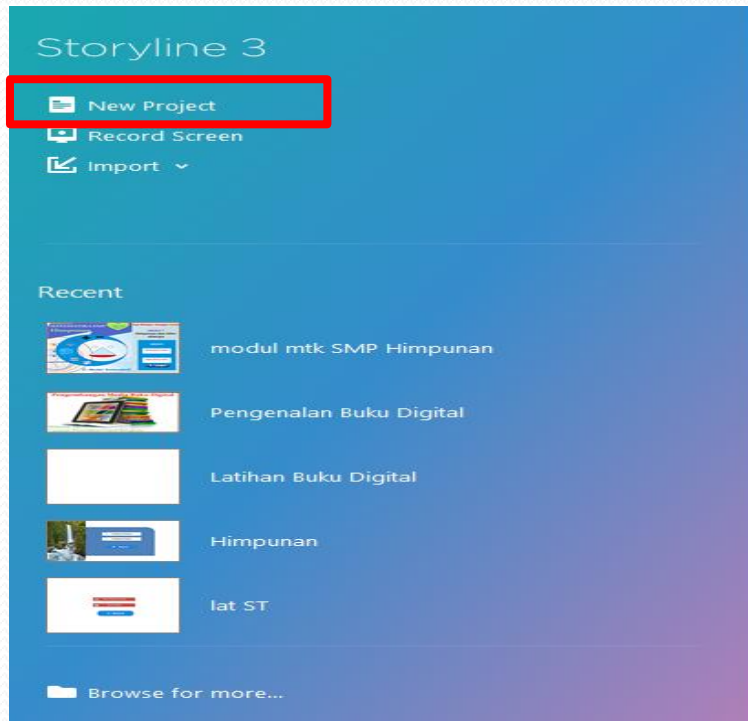
articulāte

Storyline 3

Instal Aplikasi AS 3

- Link Aplikasi AS 3:
https://drive.google.com/drive/folders/1Qyn6ucREKjA53_uH6opSJo5xfCHSW12b?usp=sharing
- Link Cara Instal AS 3:
<https://docs.google.com/presentation/d/15XfXC1f7PkGjWCbkUNFXXrBDIiuSJaKU/edit?usp=sharing&ouid=115882264291756755331&rtpof=true&sd=true>
- Link Materi Pembuatan AS 3:
https://drive.google.com/drive/folders/17E7kK6nlMdQEYo_a4QwI8ttDrA9GJAmAr?usp=sharing

Layar Depan AS 3



Get Articulate 360 for the latest version of Storyline and much more

In 2020, we added more than 30 features to Articulate 360 to help make you more productive. Next year, we'll add even more goodness to help you:

- Collaborate more easily
- Improve course accessibility
- Wow your learners

Start a [free trial of Articulate 360](#) to get everything you need to create e-learning.

1. Setting awal

- Membuak Project: New Project
- Penyimpanan: **File** → Save As → Beri judul
- Pengaturan Tampilan: **Desain** → Story size → ukuran 16:9, lock dan scale
- Pengaturan Player broser, Warna, dan bahasa: **Home** → player (feature, colour, AA Text Label, Other)

2. Bagian Utama dari AS 3

- Seen : Buku
- Slide : Halaman
- Layer : Isi Halaman (lapisannya)
- Memberi Nama Sceen dengan menulis pada head sceen (Menu, Kompetensi, Materi, Latihan, Ringkasan)
- Membuat Sceen baru: New Sceen
- Triggers: interaksi antar Sceen

Membuat Opening/Menu

- Bisa Foto/Loggo Sekolah/Loggo Lembaga
- Menambah Animasi: klik animation
- Preview: slide, scene, project
- Edit slide dengan mengatur time/duration
- Menambahkan objek dengan cara klik Insert text, picture, video dll
- Timeline: mengatur waktu objek muncul
- Tombol: Insert → Botton
- Trigger/Interaksi: Klik Tombol
- Beri nama botton dan juga ubah namanya di time line
- Atur trigger pada layar sebelah kanan
 - ✓ Lompat ke mana?, Nama tempat lompat?, Cara pindah?, Objeknya apa?

Membuat LOGIN

- Untuk menulis pada Tombol nama dan Kelas : Insert → Input → Data Entry
 - Tulis Nama Pada Kotak Nama
 - Asal sekolah pada Kotak Asal sekolah
- Ubah nama pada time line nama untuk objek nama dan kelas untuk objek kelas.
- Insert tombol yang nanti akan digunakan untuk login. Atur di Trigger dan tambah perintah di “show Condition”.
 - Pada menu if pilih objek yg dipersyaratkan.
 - pilih operasi “Not Equal to”

Pengisian Materi

- Materi sebaiknya dibuat dalam bentuk Power Point atau Word sehingga kita tinggal memindahkan sesuai dengan Sceen yang sudah dibangun

Publish

- Klik Publish pada layar kanan atas, pilih “web”