



REPUBLIK INDONESIA
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC00202248369, 28 Juli 2022

Pencipta

Nama : **Hanif Nur Fadhil, S.Pd., Febrina Solikhin, S.Pd., M.Pd. dkk**

Alamat : Dsn Suka Maju, RT/RW 002/001, Suka Makmur, Giri Mulya, Bengkulu Utara, Bengkulu Utara, BENGKULU, 38655

Kewarganegaraan : Indonesia

Pemegang Hak Cipta

Nama : **UPP FKIP UNIB**

Alamat : Gedung Lab. Pembelajaran FKIP Jalan WR. Supratman Kelurahan Kandang Limun Kecamatan Muara Bangkahulu, Bengkulu, BENGKULU, 38371 A

Kewarganegaraan : Indonesia

Jenis Ciptaan : **Program Komputer**

Judul Ciptaan : **Aplikasi ChemGames – Titrasi Asam Basa**

Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia : 28 Juli 2022, di Bengkulu

Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali dilakukan Pengumuman.

Nomor pencatatan : 000364102

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.

Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.



a.n Menteri Hukum dan Hak Asasi Manusia
Direktur Jenderal Kekayaan Intelektual
u.b.
Direktur Hak Cipta dan Desain Industri

Anggoro Dasananto
NIP.196412081991031002

Disclaimer:

Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, Menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan.

LAMPIRAN PENCIPTA

No	Nama	Alamat
1	Hanif Nur Fadhil, S.Pd.	Dsn Suka Maju, RT/RW 002/001, Suka Makmur, Giri Mulya, Bengkulu Utara
2	Febrian Solikhin, S.Pd., M.Pd.	Kadisoro RT 04, Desa Gilangharjo, Kecamatan Pandak, Kabupaten Bantul
3	Dr. Dewi Handayani, S.Pd., M.Si.	Jl. Medan Baru Gg. Harapan II No. 54B, RT/RW 022/002, Kelurahan Pematang Gubernur, Kecamatan Muara Bangkahulu, Kota Bengkulu

